



大賞



つく
まな
作って学ぶ
スクラッチ
Scratchドリル

著／瀬戸山雅人・鈴木亜弥
オライリー・ジャパン

しょうがくせい
小学生のプログラミングの第一歩
さいてき
として最適!!



エンジニア



絵本・読み物部門 入賞

さわって学べる プログラミング^{ずかん}図鑑

文／キキ・プロッツマン
翻訳・監修／石戸奈々子

学研プラス

条件分岐、変数等^{へんすうなど}の難しいものもめくって楽しく理解^{りかい}でき
そうだったので良い^よと思いました^{おも}。

 プログラミングスクール講師

絵本・読み物部門 入賞

コンピューターって どんなしくみ?

監修／村井純・佐藤雅明

誠文堂新光社

そもそも「コンピューターとは何か」など、プログラミング以前ぜんのきほん基本が理解りかいできるとおもおもいます。



保護者

絵本・読み物部門 入賞

プログラミング^{きょうしつ}教室 バージョンアップ^{へん}編

監修／たにくちまこと
漫画／北神諒

ポプラ社

マンガで書か^かれているので、内容も分^わかりやすく、どんな
学^{がくねん}年^{ひと}の人でも読^よみやすいなと思^{おも}ったからです。色^{いろい}々な事^{こと}が
学^{まな}べそうです。



小学生

操作マニュアル部門 入賞

できる ^{たの}パソコンで楽しむ マインクラフト プログラミング^{にゆうもん}入門

著／広野忠敏
できるシリーズ編集部
インプレス

ゲームを使^{つか}って説明^{せつめい}していて、ゲームの
攻略本^{こうりやくぼん}のようにスラスラ読^よんでいける。

 **小学生**



操作マニュアル部門 入賞

おやこ たの まな
親子で楽しく学ぶ!
マイクラフト
プログラミング

著 / Tech Kids School
株式会社キャデック

翔泳社

ブロックの紹介もあって初めて見ても
わかりやすそう。

 **小学生**



操作マニュアル部門 入賞

せんよう
ジブン専用パソコン
ラズベリー パイ
Raspberry Piで
プログラミング

著／阿部和広・塩野祐樹

誠文堂新光社

こ どもと遊ぶにはラズパイは
あそ テッパン!



エンジニア



保護者・教員向け部門 入賞

え
絵でわかる

はじめてのプログラミング

監修／石戸奈々子

学研プラス

せいさんこうてい
モノの生産工程とプログラミングとの
そうかん ひじょう わ ひょうげん
相関が非常に分かりやすく表現されて
いるから。



保護者





保護者・教員向け部門 入賞

ずかん

アルゴリズム図鑑

著／石田保輝・宮崎修一

翔泳社

どんなプログラミング言語環境でも使えるアルゴリズムが
まとめられていてとてもわかりやすい。



プログラミングスクール講師



保護者・教員向け部門 入賞

けっていばん
決定版 コンピュータ
ずかん
サイエンス図鑑

監修／ヘレン・コールドウェル
著／クレール・クイグリー
パトリシア・フォスター

創元社

ふかん
俯瞰してコンピュータのことを把握・理解
はあく りかい
できる。ずかい わ
図解・カラフルで分かりやすい。



保護者