

プログラミングってむつかしそう?

がっこう じゅぎょう
学校の授業でもプログラミングがはじまるの?



だいじょうぶ! 「読む」より先に
とにかく、まずはやってみよう!

という本です!



つく まな スクラッチ
作って学ぶScratchドリル

瀬戸山雅人、鈴木垂弥著

B5判/104頁/定価(本体1,800円+税)

ISBN978-4-87311-899-4

発行: オライリー・ジャパン 発売: オーム社

2 キーボードの使い方を覚えよう

1 アルファベットを覚えよう

PA	BA	DA	ZA	GA	NN	WA	RA	YA	MA	HA	NA	TA	SA	KA	A
PI	BI	DI	ZI	GI	RI	MI	HI	NI	TI	SI	KI	I			
PU	BU	DU	ZU	GU	RU	YU	MU	HU	TU	SU	KU	U			
PE	BE	DE	ZE	GE	RE	ME	HE	NE	TE	SE	KE	E			
PO	BO	DO	ZO	GO	WO	RO	YO	MO	HO	NO	TO	SO	KO	O	

2 ローマ字入力のしかたを覚えよう

5つのプロジェクトを作りながら、
プログラミングのきほんが学べる
んだね!

よ 読むところは少ないよ! 大きな図
じゆんばん み を順番に見ていけば、次に何を
すればよいかすぐわかるように
なってるんだ!

これなら、自分でどんどん進めら
れそう! できたらシールを貼れる
のがうれしいね。はやく1冊やり
お 終えたいな!

この本をやり終えたらきっと、
もっと自分で工夫しているいろ
つく 作ってみたいくなるよ!

6 箱をしばらく動かしてあげよう

1 ブロックの外し方と消し方を覚えよう

2 しばらく動かしてあげよう

3 箱の向きの方角を見てみよう

4 演算ブロックを使ってコードを作ってみよう

エンジニアや小学生
計1,200人以上が投票!

TAKE
FREE
ご自由
にお持ちください

こども プログラミング本 大賞

★ 2020 ★

The Best Programming Books for Children

「こどもプログラミング本大賞」とは?

「こどもプログラミング本大賞」は、小学生におすすめしたいプログラミング本を、エンジニアや小学生の投票によって決める賞です。2020年度から小学校でプログラミング教育が必修化されることを受け、プログラミングに興味を持ち、その楽しさに触れてもらうことを目的に設立されました。

オライリー技術書シリーズでおなじみの
“動物”シール付き!



大賞

エントリー作品全71点中、いちばん票を集めました!



つくって学ぶ スクラッチ Scratchドリル

著/瀬戸山雅人 鈴木亜弥 オライリー・ジャパン

投票した人のコメント

小学生のプログラミングの

第一歩として最適!!

エンジニア

絵が多く分かりやすい。

マウスの使い方から分かる。

小学生

1つ1つの手順をしっかりと

説明していてよかった。

小学生

小さく区切って少しずつ進められそうです。

1ページの情報量が子供に

適切だと思います。

エンジニア

絵本・読み物部門 入賞



条件分岐、変数等の難しいものもめくって楽しく理解できそうだったので良いと思いました。

プログラミングスクール講師



そもそも「コンピュータとは何か」など、プログラミング以前の基本が理解できると思います。

保護者



マンガで書かれているので、内容も分かりやすくてどんな学年の人でも読みやすいなと思ったからです。色々な事が学べそうです。

小学生

操作マニュアル部門 入賞



ゲームを使って説明していて、ゲームの攻略本のようにスラスラ読んでいける。

小学生



ブロックの紹介もあって初めて見てもわかりやすそう。

小学生



子どもと遊ぶにはラズパイはテッパン!

エンジニア

保護者・教員向け部門 入賞



モノの生産工程とプログラミングとの相関が非常に分かりやすく表現されているから。

保護者



どんなプログラミング言語環境でも使えるアルゴリズムがまとめられていてとてもわかりやすい。

プログラミングスクール講師



俯瞰してコンピュータのことを把握・理解できる。図解・カラフルで分かりやすい。

保護者