

「こどもプログラミング本大賞2020」エントリー作品

	部門	エントリーNo.	ISBNコード	書名	出版社
1	絵本・読み物	A-1	9784909064264	サーシャはプログラミングが大好き！	朝日学生新聞社
2	絵本・読み物	A-2	9784010112700	学校では教えてくれない大切なこと 25 プログラミングって何？	旺文社
3	絵本・読み物	A-3	9784037269203	プログラミングガールズ！ 1 ルーシー なぞのメッセージを追い	偕成社
4	絵本・読み物	A-4	9784052048333	さわって学べるプログラミング図鑑	学研プラス
5	絵本・読み物	A-5	9784052050763	論理的思考力を育てる プログラミングれんしゅうちょう	学研プラス
6	絵本・読み物	A-6	9784046042873	いちばんさいしょのプログラミングえほん	KADOKAWA
7	絵本・読み物	A-7	9784065163979	はじめてのプログラミングえほん	講談社
8	絵本・読み物	A-8	9784798143491	ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング	翔泳社
9	絵本・読み物	A-9	9784798138770	ルビィのぼうけん コンピューターの国のルビィ	翔泳社
10	絵本・読み物	A-10	9784798159867	ルビィのぼうけん インターネットたんけん隊	翔泳社
11	絵本・読み物	A-11	9784402391478	ドリルの王様 1, 2年のたのしいプログラミング	新興出版社啓林館
12	絵本・読み物	A-12	9784402391485	ドリルの王様 3, 4年の楽しいプログラミング	新興出版社啓林館
13	絵本・読み物	A-13	9784402391492	ドリルの王様 5, 6年の楽しいプログラミング	新興出版社啓林館
14	絵本・読み物	A-14	9784416518069	コンピューターってどんなしくみ？	誠文堂新光社
15	絵本・読み物	A-15	9784591164532	プログラミング教室 バージョンアップ編	ポプラ社
16	絵本・読み物	A-16	9784839961084	ローリーとふしぎな国の物語	マイナビ出版
17	操作マニュアル	B-1	9784295007838	子どもから大人までスラスラ読めるJavaScriptふりがなKidsプログラミング	インプレス
18	操作マニュアル	B-2	9784295007395	スラスラ読めるUnityふりがなKidsプログラミング	インプレス
19	操作マニュアル	B-3	9784295004851	できるキッズ 子どもと学ぶ JavaScriptプログラミング入門	インプレス
20	操作マニュアル	B-4	9784295002826	できるキッズ 子どもと学ぶ ビスケットプログラミング入門	インプレス
21	操作マニュアル	B-5	9784295007654	できる たのしくやりきる Scratch3子どもプログラミング入門	インプレス
22	操作マニュアル	B-6	9784295003519	できる パソコンで楽しむマイクラフト プログラミング入門	インプレス
23	操作マニュアル	B-7	9784815600105	Scratchで楽しむプログラミングの教科書	SBクリエイティブ
24	操作マニュアル	B-8	9784873118994	作って学ぶScratchドリル	オライリー・ジャパン
25	操作マニュアル	B-9	9784873118765	micro:bitではじめるプログラミング 第2版	オライリー・ジャパン
26	操作マニュアル	B-10	9784046041579	自分で作ってみんなで遊べる！プログラミング マイクラフトでゲームを作ろう！	KADOKAWA
27	操作マニュアル	B-11	9784297105471	今すぐ使えるかんたん Scratch	技術評論社
28	操作マニュアル	B-12	9784788912977	小学生からはじめるゲームプログラミング	実務教育出版
29	操作マニュアル	B-13	9784906768615	ゆび1本ではじめるScratch 3.0 かんたんプログラミング[超入門編]	ジャムハウス
30	操作マニュアル	B-14	9784906768684	ゆび1本ではじめるScratch 3.0 かんたんプログラミング[応用編]	ジャムハウス
31	操作マニュアル	B-15	9784798057347	小学生がスラスラ読めるすごいゲームプログラミング入門	秀和システム
32	操作マニュアル	B-16	9784798149110	親子で楽しく学ぶ！マイクラフトプログラミング	翔泳社
33	操作マニュアル	B-17	9784798155050	コードでチャレンジ！マイクラフトプログラミング	翔泳社
34	操作マニュアル	B-18	9784798159850	使って遊べる！Scratchおもしろプログラミングレシピ	翔泳社
35	操作マニュアル	B-19	9784798143057	ビスケットであそぼう	翔泳社

	部門	エントリーNo.	ISBNコード	書名	出版社
36	操作マニュアル	B-20	9784416719190	ジブン専用パソコンRaspberry Piでプログラミング	誠文堂新光社
37	操作マニュアル	B-21	9784416518052	プログラミングでなにができる？	誠文堂新光社
38	操作マニュアル	B-22	9784422414362	たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑	創元社
39	操作マニュアル	B-23	9784422414195	たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑	創元社
40	操作マニュアル	B-24	9784822254551	コーディングフォービギナーズPYTHON	日経BP
41	操作マニュアル	B-25	9784822286200	小学生からはじめるわくわくプログラミング2 Scratch 3.0版	日経BP
42	操作マニュアル	B-26	9784822286255	Scratchではじめよう！プログラミング入門 Scratch 3.0版	日経BP
43	操作マニュアル	B-27	9784802511162	動画でわかるプログラミング！ Scratch3.0入門	ビー・エヌ・エヌ新社
44	操作マニュアル	B-28	9784865103922	Scratch3.0で楽しむ レッツ！プログラミング ジュニア・プログラミング検定 公式テキスト	富士通エフ・オー・エム
45	操作マニュアル	B-29	9784865104028	よくわかる Scratch3.0ではじめるプログラミング	富士通エフ・オー・エム
46	操作マニュアル	B-30	9784839968090	いちばんはじめのプログラミング[Scratch 3対応]	マイナビ出版
47	操作マニュアル	B-31	9784839969738	Scratchでたのしく学ぶプログラミング的思考	マイナビ出版
48	操作マニュアル	B-32	9784839966447	プログラミングをはじめよう！ たのしいラズパイ電子工作ブック	マイナビ出版
49	操作マニュアル	B-33	9784899774846	12歳からはじめるゼロからのSwift Playgroundsゲームプログラミング教室	ラトルズ
50	操作マニュアル	B-34	9784899774631	12歳からはじめるゼロからのPythonゲームプログラミング教室	ラトルズ
51	保護者・教員向け	C-1	9784866670768	子どもの才能を引き出す最高の学びプログラミング教育	あさ出版
52	保護者・教員向け	C-2	9784797383102	プログラミング入門講座	SBクリエイティブ
53	保護者・教員向け	C-3	9784055012959	絵でわかるはじめてのプログラミング	学研プラス
54	保護者・教員向け	C-4	9784297106867	親子でかんたん スクラッチプログラミングの図鑑【Scratch 3.0対応版】	技術評論社
55	保護者・教員向け	C-5	9784297110871	なぜ、いま学校でプログラミングを学ぶのか	技術評論社
56	保護者・教員向け	C-6	9784297106133	60分でわかる！プログラミング教育 最前線	技術評論社
57	保護者・教員向け	C-7	9784906768622	AI時代を生きる子どもたちの資質・能力	ジャムハウス
58	保護者・教員向け	C-8	9784798149776	アルゴリズム図鑑	翔泳社
59	保護者・教員向け	C-9	9784798159379	アルゴリズムの絵本 第2版	翔泳社
60	保護者・教員向け	C-10	9784798130644	おうちで学べるプログラミングのきほん	翔泳社
61	保護者・教員向け	C-11	9784798156408	これで大丈夫！小学校プログラミングの授業	翔泳社
62	保護者・教員向け	C-12	9784798159461	小学校プログラミング教育の研修ガイドブック	翔泳社
63	保護者・教員向け	C-13	9784798150741	先生のための小学校プログラミング教育がよくわかる本	翔泳社
64	保護者・教員向け	C-14	9784798146744	プログラムの絵本	翔泳社
65	保護者・教員向け	C-15	9784799108154	親子で学べる いちばんやさしいプログラミング おうちでスタートBOOK	すばる舎
66	保護者・教員向け	C-16	9784422414201	決定版 コンピュータサイエンス図鑑	創元社
67	保護者・教員向け	C-17	9784802612050	スクラッチ3.0でゲームを作ろう！ 小学1年生からのプログラミング教室	ソシム
68	保護者・教員向け	C-18	9784822286170	Scratchで学ぶプログラミングとアルゴリズムの基本 改訂第2版	日経BP
69	保護者・教員向け	C-19	9784866800677	プログラミングをわが子に教えられるようになる本	フォレスト出版
70	保護者・教員向け	C-20	9784591163726	発見！くらしのなかのプログラミング(1) 学校のプログラミング	ポプラ社
71	保護者・教員向け	C-21	9784839960216	楽しく学ぶ アルゴリズムとプログラミングの図鑑	マイナビ出版