

子どもプログラミング本大賞



なるほどわかった コンピューターと プログラミング

ロージー・ディキンズ 文 ショー・ニールセン 絵
ひさかたチャイルド

エンジニア

PCが無い状態で理解を深めるために目の前の本がどういったリアクションを返してくれるかは大事な要素になると感じた。**仕掛け絵本はその上で強力。**

小学生

開くと情報が載っている仕組みが面白かった。高学年でも面白かったけど**低学年も楽しめそう!**工夫されている。

こどもプログラミング本大賞

絵本・読み物部門



ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング

リンダ・リウカス 作
翔泳社

小学生

内容が身近ですごく
わかりやすい。プログラ
ムの大切さがわかる。

教員

絵本を読み進めていく感覚で、**自然とプ
ログラミングに必要な思考力が身に
付いていく**と思う。

子どもプログラミング本大賞



絵本・読み物部門

テラと7人の賢者

兼宗進・白井詩沙香 監修
学研プラス

エンジニア

冒険しているような
気分^で学べて楽しい!

小学生

なぞときしながらプログラミング
のことも学べて、**楽しみながら**
読める本。

子どもプログラミング本大賞

絵本・読み物部門



©落合ヒロカズ/ポプラ社

プログラミング教室

たにぐちまこと 監修
落合ヒロカズ 漫画
ポプラ社

小学生

自分でも分かりやすかったし、
1年生から4年生の子でも
理解できる。

小学生

マンガだけど分かりやすかつ
たし、内容がずっしり入っ
てる。

子どもプログラミング本大賞

操作マニュアル部門



できる パソコンで楽しむ マイクラフト プログラミング入門

広野忠敏 著
インプレス

エンジニア

実利に即した内容を見やすく解説している
点で**子供が続けやすそう**だと感じた。

小学生

PCのコマンドや操作
がはっきり分かった。

子どもプログラミング本大賞

操作マニュアル部門



手づくり工作をうごかそう！ micro:bit プログラミング

石井モルナ・阿部和広 著
翔泳社

保護者

児童が図工の授業等でふれていそうな素材の写真が載っていて、それをプログラミングで動かしてみろという、身近で想像を簡単にできるものを使っている事で、**抵抗なく手にできる本**だと感じました。

子どもプログラミング本大賞

操作マニュアル部門



プログラミングは、 ロボットから始めよう！

加藤エルテス聡志 著
小学館

BB-8™ APP-ENABLED DROID™ by Sphero® & TM Lucasfilm Ltd.
LEGO® MINDSTORMS® EV3 LEGO, the LEGO logo and MINDSTORMS
are trademarks of the LEGO Group. ©2017 The LEGO Group.

エンジニア

やはり”体験”を重視したい。**物が動くということに感動して好きになっていくことが重要。**

小学生

自分の「好きなロボット」や「どんなロボットがいい」など**ページに書けるところがあつたり**、リスの家族と博士が分かりやすく説明してくれてる。

子どもプログラミング本大賞

保護者・教員向け部門



アルゴリズム図鑑

石田保輝・宮崎修一 著
翔泳社

エンジニア

プログラミングの根底にある「アルゴリズム」を、まずなんとなくでもいいので知っておくことで、**子供たちにプログラミングを教えることの意味**や、その先について検討するためのベースになるのではないのでしょうか？

子どもプログラミング本大賞

保護者・教員向け部門



コンピュータ& テクノロジー解体新書

ロン・ホワイト 著
SBクリエイティブ

エンジニア

ハードウェアやテクノロジーに興味を持って学ぶことができる本だと思います。

教員

コンピュータ関連の物の原理や仕組みが、写真や図で解説してあり、わかりやすくとても面白い。

子どもプログラミング本大賞



プログラムの絵本

株式会社アंक 著
翔泳社

エンジニア

初学者のための解説書としてだけではなく、ふんだんに使われたイラストが「プログラムって何だろう」というこの本のテーマを誰かに教えるときの**手助けにもなる**と思います。